

Matryca efektów kształcenia dla kierunku studiów **SZTUKA MEDIÓW**
na Wydziale Grafiki i Sztuki Mediów Akademii Sztuk Pięknych im. Eugeniusza Gepperta we Wrocławiu
studia I stopnia licencjackie – profil ogólnoakademicki

symbol	1.1 Historia sztuki i estetyki	1.2 Psychologia reklamy	1.3 Psychofizjologia widzenia	1.4 Podstawy prawa autorskiego	1.5 Elementy nauk ścisłych w sztuce	1.6 Języki obce	1.7 WF	1.8 Rysunek	1.9 Malarstwo / Rzeźba / Grafika Warsztatowa	1.10 Wiedza o działaniach strukturach wizualnych	1.11 Techniki informatyczne	1.12 Warsztat multimedialny	1.13 Podstawy fotografii	1.14 Inwentyczne podstawy kreacji	1.15 Podstawy animacji filmowej	1.16 Podstawy technik interaktywnych	1.17 Projektowanie graficzne z typografia	1.18 Podstawy modelowania i animacji 3D	1.19 Postawy teoretyczne fotografii intermedialnej	GRUPA TREŚCI KIERUNKOWYCH: KIERUNEK SZTUKA MEDIÓW	2.1 Animacja i modelowanie 3D	2.2 Media interaktywne	2.3 Audio	2.4 Projekt interdyscyplinarne	2.5 Wizualne efekty specjalne w filmie	2.6 Fotografia	2.7 Pracownie dyplomowe i uzupełniające	GRUPA TREŚCI KIERUNKOWYCH: KIERUNEK SM, SPECJALNOŚĆ FOTOGRAFIA	3.1 Historia obrazu inscenizowanego	3.2 Podstawy teoretyczne fotografii i intermedialnej	3.3 Klasyczne tematy i techniki fotografii	3.4 Animacja i modelowanie 3d, Audio, Media Interaktywne	3.5 Pracownia dyplomowa	3.6 Pracownia uzupełniająca	2.8 / 3.7 Plener multimedialny	2.9 / 3.8 Praktyka zawodowa		
w zakresie wiedzy																																						
K_W01	x																																					
K_W02		xx																																				
K_W03	x																																					
K_W04			x							xx																												
K_W05			x																																			
K_W06					xx																																	
K_W07														xx																								
K_W08												xx																										
K_W09												xx																										
K_W10												xx																										
K_W11																						xx																
K_W12																						xx																
K_W13														xx																								

